UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO USFQ

Colegio de Arquitectura y Diseño de interiores

Complejo de espectáculo y comunicaciones en Madrid Río

Martín Sebastián Montalvo Granda Arquitectura

Trabajo de fin de carrera presentado como requisito para la obtención del título de Arquitecto

Quito, 22 de diciembre de 2021

UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO USFQ

Colegio de Arquitectura y Diseño de interiores

HOJA DE CALIFICACIÓN DE TRABAJO DE FIN DE CARRERA

Complejo de espectáculo y comunicaciones en Madrid Río

Martín Sebastián Montalvo Granda

Nombre del profesor, Título académico

Juan Elvira y Clara Murado, Arquitectos

Quito, 22 de diciembre de 2021

3

© DERECHOS DE AUTOR

Por medio del presente documento certifico que he leído todas las Políticas y Manuales

de la Universidad San Francisco de Quito USFQ, incluyendo la Política de Propiedad

Intelectual USFQ, y estoy de acuerdo con su contenido, por lo que los derechos de propiedad

intelectual del presente trabajo quedan sujetos a lo dispuesto en esas Políticas.

Asimismo, autorizo a la USFQ para que realice la digitalización y publicación de este

trabajo en el repositorio virtual, de conformidad a lo dispuesto en la Ley Orgánica de Educación

Superior del Ecuador.

Nombres y apellidos:

Martín Sebastián Montalvo Granda

Código:

00201248

Cédula de identidad:

1719594598

Lugar y fecha:

Quito, 22 de diciembre de 2021

ACLARACIÓN PARA PUBLICACIÓN

Nota: El presente trabajo, en su totalidad o cualquiera de sus partes, no debe ser considerado como una publicación, incluso a pesar de estar disponible sin restricciones a través de un repositorio institucional. Esta declaración se alinea con las prácticas y recomendaciones presentadas por el Committee on Publication Ethics COPE descritas por Barbour et al. (2017) Discussion document on best practice for issues around theses publishing, disponible en http://bit.ly/COPETheses.

UNPUBLISHED DOCUMENT

Note: The following capstone project is available through Universidad San Francisco de Quito USFQ institutional repository. Nonetheless, this project – in whole or in part – should not be considered a publication. This statement follows the recommendations presented by the Committee on Publication Ethics COPE described by Barbour et al. (2017) Discussion document on best practice for issues around theses publishing available on http://bit.ly/COPETheses.

RESUMEN

El Proyecto del Complejo de espectáculos y comunicaciones en Madrid Río se sitúa en el terreno de la sala de conciertos "La Riviera" en el centro de la ciudad de Madrid, a la orilla este del río Manzanares. Este proyecto busca responder algunas de las principales problemáticas y condiciones que han surgido en la ciudad de Madrid como resultado de la pandemia mundial, crisis económica y crisis climática de los últimos años. Mediante el análisis de Demografía, Energía y Sitio, se pretende generar un proyecto que responda a aspectos tangibles e intangibles y que sea un centro de actividad en la ciudad en un contexto de crisis.

Palabras clave: Apropiación Natural, Generación de energía, Espectáculos, Comunicaciones, Espacio Flexible.

ABSTRACT

The Madrid Rio Entertainment and Communications Centre in "La Riviera" concert hall site, located near Madrid Historical Center in the Manzares river east Bank is a project that looks forward to work as a response to some of the main issues that have come into relevance as a result of the global pandemic, economic crisis and climate crisis of the last years. With the help of a conscious analysis of the Demographics, Energy and Site the project aims to respond to physical and abstract aspect and to be an active center in the city in the current crisis.

Key words: Natural Appropriation, Energy Generation, Entertainment, Communications, Flexible Space.

TABLA DE CONTENIDO

Resumen	5
Abstract	6
Tabla de Contenidos	7
Introducción	8
Análisis de Sitio	9
Análisis de Programa	12
Planimetría	14
Vistas	18
Conclusión	20
Referencias Bibliográficas	21

INTRODUCCIÓN

Las principales crisis globales que afectan a la sociedad se han acentuado profundamente desde el inicio de la década de los 2010. El colapso del sistema financiero mundial a partir de 2007, las varias crisis migratorias del norte de África y Medio Oriente a partir de 2011, los efectos cada vez peores de la crisis climática y finalmente una crisis de salud a finales de 2019 que desencadenó en una pandemia mundial hasta la fecha, son todos factores que influyen en gran medida la manera en la cual se proyecta, se construye y se usa la arquitectura.

Madrid es una ciudad con mucha historia y mucha diversidad, ambos aspectos que de alguna manera moldean cómo funcionan los espacios y como se enfrentan los problemas de fondo en la arquitectura. Desde un análisis de sitio y de demografía se pueden determinar los principales temas para la generación de un programa que funcione pensando en la estructura subyacente de cómo enfrentar a las crisis globales de los 2010 pero también tomando en consideración la historia del Río y su importancia para la ciudad y las principales actividades del sitio y sus alrededores.

En este contexto, se proyecta el Complejo de espectáculos y comunicaciones en Madrid Rio. El cual es un proyecto que busca principalmente recuperar un aspecto tanto físico como abstracto de la noción antigua del Río Manzanares y ser un sitio de encuentro para todas las actividades del sector. Recuperando las ideas de Cedric Price sobre el "Fun Palace" (el Palacio de la Diversión) se busca crear una serie de espacios para el encuentro y relación más informal entre los varios actores en una ciudad tan heterogénea y diversa como lo es Madrid.

ANÁLISIS DE SITIO

TERRENO SALA LA RIVIERA

PRINCIPALES CARACTERÍSTICAS

ESTE ES UN SITIO QUE DEMOGRÁFICAMENTE SE HA VISTO MAS AFECTADO POR LA FALTA DE POBLACIÓN JÓVEN EN LA ZONA DE MADRID RÍO A PESAR DE SU ATRACTIVO EN COSTOS BAJOS Y SUS AMPLIOS ESPACIOS VERDES.

POR IO QUE ES POSIBIE QUE CONVENGA UNA REACTIVACIÓN DE LA ZONA CON ENFOQUE JÓVEN PERO NO NECESARIAMENTE PARA VIVIENDA, DADO QUE LAS CERCANÍAS SON CIERTAMENTE TURÍSTICAS, SIENDO LA ORILLA OESTE LA DE MAYOR CONCENTRACIÓN DE VIVIENDA

EN TERMINOS DE INFRASTRUCTURAS Y DE PROGRAMACIÓN, LA ZONA INMEDI-ATA AL SITIO CAERECE DE CIERTAS INSTALACIÓNES IMPORTANTES

DADO QUE LOS BARRIOS DE PUERTA DEL ANGEL Y LOS CÁRMENES AL OESTE SON LAS DE MAYOR CONENTRACIÓN POBLACIONAL, ES IMPORTANTE ACTIVAR ESTE SITIO PARA QUE DE ALGUNA MANERA SEA ATRACTIVO NO SOLO PARA EL CENTRO SINO QUE TAMBIEN PARA ESTOS BARRIOS GRANDES





PROPUESTA PROGRAMÁTICA

DE ACUERDO AL ANALISIS DE LAS INFRASTRUCTURAS, AL ANALISIS DEMOGRÁFICO Y AL ANÁLISIS DE PROGRAMAS, POSIBLES PROGRAMACIÓNES QUE PUEDEN TENER UN IMPACTO POSITIVO PARA EL SITIO

CENTRO EDUCATIVO COMPLEMENTARIO CENTRO DE DEPORTES Y DEPORTES ELECTRÓNICOS

ESTAS DOS PROPUESTAS PROGRAMÁTICAS BUSCAN TRATAR DE CREAR LUGAR COMPLETO PARA LA POBLACIÓN JOVEN E INTERAR RECUPERAR LA PIRÁMIDE POBLACIÓNAL QUE PARECE SER UN PROBLEMA MUY SERIO

ES CLARO QUE ESTO POR SI SOLO NO VA A LOGRAR RESOLVER EL PROBLE-MA, PERO SE PRETENDE QUE SEA UN ACERCAMIENTO DESDE LA ARQUI-TECTURA





UN ASPECTO MUY IMPORTANTE DE LA ZONA ES QUE EN LOS ULTIMOS AÑOS LA TASA DE PARO HA AUMENTADO CONSIDERABLEMENTE

CON LA PANDEMIA DEL VIRUS EL EMPLEO HA PASADO DE ESTAR CENTRADO DE LA ACTIVI-DAD TURISTICA Y CULTURAL A ACTIVIDAD DIG-ITAL E INFORMÀTICA.

24%

EMPLEOS CON MEJOR PAGA

€52,216

18%







ENERGÍA

MADRID CONSUIÓ 39.739 GW/H DE ENERGÍA SIN EMBARGO SOLO SE PRODUJO LOCAL-MENTE 795 GW/H DE ENERCÍA

51% DE LA ENERGÍA CONSUMIDA EN MADRID ES FUENTES ELÉCTRICAS, 39% ES DE COM-BUSTIBLES FÓSILES Y 26% ES DE GAS NATU-RAL

ANÁLISIS DE SITIO

FESTIVIDADES

FIESTAS DE BARRIO DE ALUCHE



CADA AÑO DESDE LA ULTIMA SEMANA DE MAYO HASTA LA PRIMERA DE JUNIO

EXISTE UN PROGRAMA DE PATROCINIOS, DONDE ACUDEN VARIOS ARTISTAS Y DONDE SUCEDEN VARIAS ACTIVIDADES PRINCIPALMENTE EN ALUCHE, PERO TODO EL SECTOR DE LATINA SE VE ACOGIDOO

REYES MAGOS

TODOS LOS AÑOS EN ENERO 6 ENERO OCURRE LA FESTIVIDAD DE REYES MAGOS, TAMBIEN CONOCIDA COMO EPIFANÍA DEL SEÑOR

ESTA FESTIVIDAD TAMBIEN TIENE COMO LUGAR IMPORTANTE A LA REAL BASILICA DE SAN FRANCISCO EL GRANDE EN LA PARTE DEL CENTRO Y CASCO HISTÓRICO



AÑO NUEVO CHINO

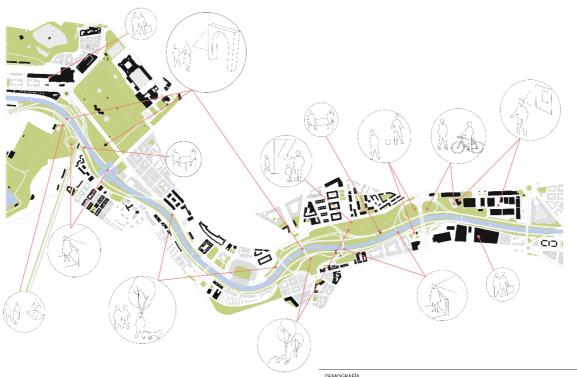


EL AÑO NUEVO CHINO SE CELEBRA CADA AÑO EN FEBRERO DESDE LA PLAZA DEL DISTRITO DE USERA

EN EL PARQUE PRODOLONGO TODOS LOS PARTICI-PANTES EMPIEZAN UNA CARAVANA, CON DRAG-ONES Y CON EXPOSICIONES.

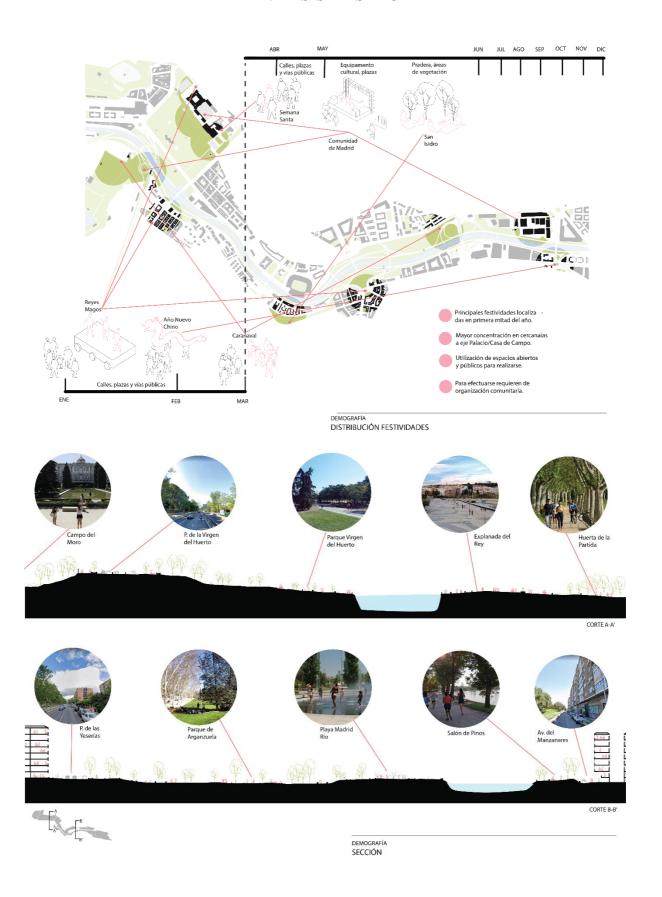
DURANTE LOS ULTIMOS AÑOS DEL SIGLO 20 EMPEZARON A INGRESAR BASTANTES MIGRANTES PROCEDENTES DE CHINA Y ASI EN GENERAL Y ASENTARSE EN LA ZONA DE USERA





DEMOGRAFÍA ACTIVIDADES COMUNES

ANÁLISIS DE SITIO



ANÁLISIS DE PROGRAMA

MADRÍD RÍO: **PROGRAMA**

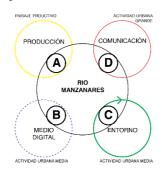
RESPONDIENDO AL LUGAR, AL CARACTER DEL SITIO Y A LA HERENCIA DEL PROGRAMA SE PROPONE EL SIGUIENTE CONCEPTO:

MADRID RÍO COMO ESCENARIO PARA EL ESPECTÁCU-LO Y LA COMUNICACIÓN

TOMANDO COMO PRINCIPAL REFERENCIA TEMAS IMPORTANTES DEL FUN PALACE DE CEDRIC PRICE, UN EDIFICIO QUE PROPONÍA ADELANTARSE A LA ÉPOCA, CREANDO ESPACIOS FLEXIBLE, TRANSFORMABLES, ABIRTOS Y CERRADOS, AMBIGUOS Y SOBRE TODO DE ACORDE A UNA EPOCA FUTURA.

TAMBIEN ES NECESARIO AFRONTAR LOS PROBLEMAS Y CONDICIONES DEL SITIO

- 1. ¿CÓMO SE CREA ESPACIO PARA LA CIUDAD?
- 2. ¿QUÉ RELACIÓN TIENE CON EL SITIO NATURAL?
- 3. ¿CÓMO SE ENERGIZA EL PROGRAMA?





CINA DE CHITIVO TUROS

2. PRETRATADO 3. CONVERSIÓN

LIPIDACIÓN HYDROLISIS EXTRACIÓN

2.CONCIERTOS +ESPORTS

ESPORTS HALL ESCENARIO CENTRAL BUTACAS ALREDEDO SALA DE ENTRENA

2. SALA DE CONCIERTOS ESCENARIO DE PRESENTACIÓN BUTACAS CAMERINOS/BODEGAS

PROCESOS

1. OFF STAGE 2. ON STAGE 3. PÚBLICO PRACTICA JUEGO DESPEDIDA DESCANSO

APRECIACIÓN SERVICIOS

PROCESOS

1. COSECHA:

DESHIDRATACIÓ

3.SET DE COMUNI-CACIÓN (PLATÓ)



4. ROCKODROMO

EL ROCKÓDROMO PRINCIPALMENTE SERÁ EL ESPACIO JERARQUICO DEL PROYECTO, SERÁ UNA PLAZA DE LA CIUDAD QUE SE TRANSFORMA Y SE MANIPULA.

ACTIVIDADES

1. PLATÓ DE MICRO VIDEOS 2. PLATÓ DE CINE PREPRODUC-CIÓN SALA DE CREACIÓN SALA DE PUBLI-CACIÓN REGISTRO



C



REALIZAR UN PICNIC D`

MADRÍD RÍO: **FUN PALACE**

EL PROYECTO TIENE COMO IDEA SER UN CENTRO DE ESPECTACULO, UN SITIO DONDE EXISTA UNA CLARA RELACIÓN ENTRE EL RÍO HASTA LA ACTIVIDAD PROGRAMÁTICA COMO SON LOS FESTIVALES O LOS CONCIERTOS CERRADOS

EL RPOYECTO LO QUE BUSCA ES SER UN LUGAR PARA CREAR COMUNICACIÓN, CREAR DIVERSIÓN Y CREAR CON-SCIENCIA CON RESPECTO AL LUGAR, TODO AL MISMO TIEMPO.





PLATO 2

PRINCIPALMENTE EXISTIRÁN 4 PIEZAS PROGRAMÁTICAS JERÁRQUICAS PARA EL PROYECTO. 1. SALAS DE CREACIÓN DE CONTENI-

DO
2. SALAS DE GRABACIÓN PARA STREAM
3. LA PLAZA GENERAL DE CONCIERTO 4. EL PLATÓ DE CINE/ESCENARIO DEPORTIVO



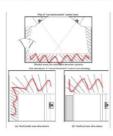


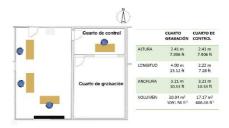
MIENTRAS QUE ESTOS 4 SERÁN ESPACIOS SERVIDOS, LOS ESPACIOS SERVIDORES TENDRAN MUCHA MENOS EXPRESIÓN Y SIN EMBARGO DERÁN ESTÁR PRESENTES PARA EL FUNCIONAMIENTO CORRECTO DEL PROYECTO

LA RELACIÓN ENTRE EL RÍO Y EL PROGRAMA SE DA PRINCIPALMETE VISUAL EN EL EDICIO CONSTRUIDO

MIENTRAS QUE LA PLAZA POLIVA-MIENTHAS QUE LA PLAZA POLIVA-LENTE DE CONCIERTOS, QUE SERÁ EL CORAZÓN DEL PRIYECTO SERÁ CONECCIÓN FÍSICA Y CLARAMENTE VISUAL ENTRE LA PARTE PRODUCTI-VA Y EL RIO









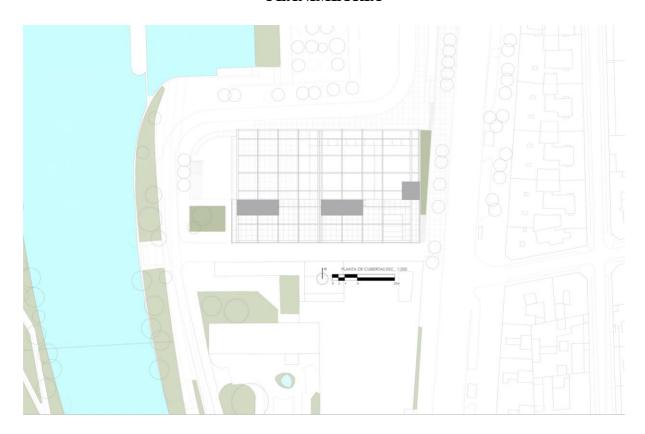
ANÁLISIS DE PROGRAMA

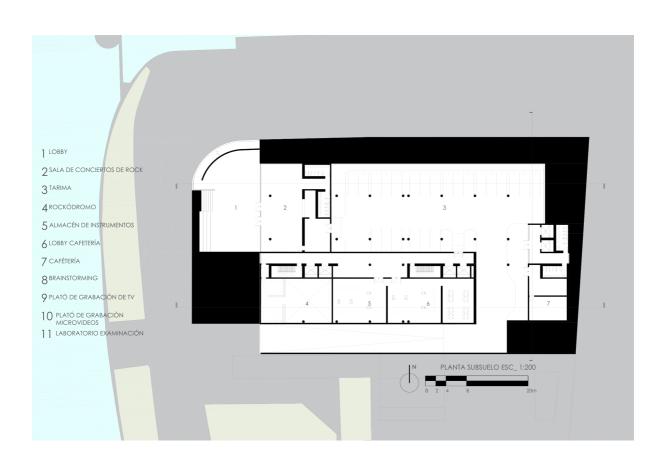
Como parte de la resolución de este proyecto se procedió a escoger una cierta combinación de programas para generar un "híbrido" que fue uno de los principales temas de análisis y de proyección para el trabajo.

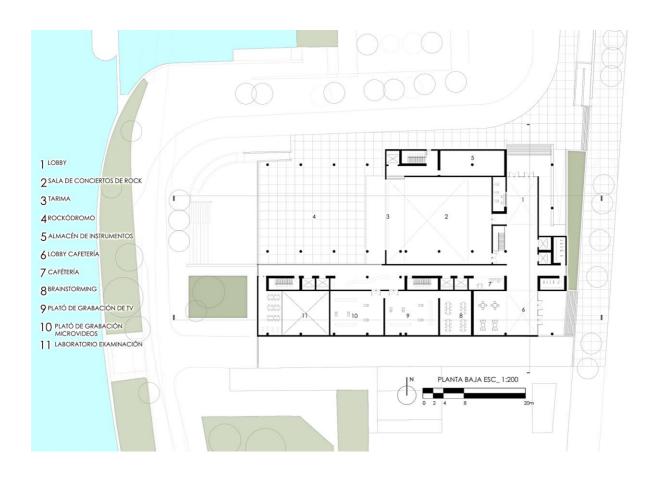
La idea de un híbrido tiene como objetivo que el edificio de uso mixto (híbrido) se logre adaptar a un nuevo entorno donde deberá ser pensado con condiciones propicias para ser sostenible, como adaptar y crear un paisaje productivo. Por eso este tipo de arquitectura parte de la mezcla de programas para crear sinergias.

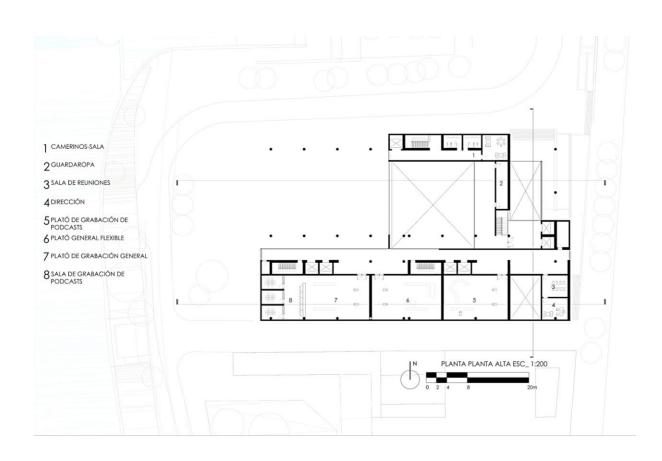
ZONA GENERAL	SUBZONA	UNIDAD FUNCIONAL	# USUARIOS	ÁREA/ESPACIO PARCIAL	ÁREA SUBZONA	ÁREA GENERAL
A	CULTIVO DE ALGAS					
	Upsteam Preparación	Laboratorio	5	185m2	185m2	
	Upsteam Cultivo	Foto Bioreactor/PBR	0	0.60m2	3100m2	
	Downstream	Laboratorio	3	60m2	60m2	
						3345m2
ZONA GENERAL	SUBZONA	UNIDAD FUNCIONAL	# USUARIOS	ÁREA/ESPACIO PARCIAL	ÁREA SUBZONA	ÁREA GENERAL
В	CONCIERTOS+ESPORTS					
	Hall de Ingreso	Hall	15	135m2	135m2	
	Tickets	Ticket Box	2	25m2	25m2	
	Offstage-Camerinos	Camerinos	1	20m2	20m2	
	Offstage-Sala de Practica		10	38m2	38m2	
	Offstage-Baños	Baños (2)	12	30m2	60m2	
	Sala de Control		3	32m2	32m2	
	Onstage-Escenario		10	95m2	95m2	
	Onstage-Sala		300	560m2	560m2	
	Circulación			20%	195m2	
						1160m2
ZONA GENERAL	SUBZONA	UNIDAD FUNCIONAL	# USUARIOS	ÁREA/ESPACIO PARCIAL	ÁREA SUBZONA	ÁREA GENERAL
С	CENTRO DE COMUNICACIÓNES					
	Plató de Grabación de Cine A		5	140m2	140m2	
	Plató de Grabación de Cine B		5	140m2	140m2	
	Plató de Grabación de TV		5	140m2	140m2	
	Plató General Flexible		4	140m2	420m2	
	Sala de Grabación de Micro Videos		5	140m2	140m2	
	Sala de Práctica y Brainstorming	Sala 1/2 (2)	10	80m2	160m2	
	Sala de Grabación de Podcasts	Sala de Grabación (4)	3	18m2	72m2	
	Oficinas		7	115m2	115m2	
	Sala de Trabajo oficinas		20	150m2	150m2	
	Archivo		4	95m2	95m2	
						1572m2
ZONA GENERAL	SUBZONA	UNIDAD FUNCIONAL	# USUARIOS	ÁREA/ESPACIO PARCIAL	ÁREA SUBZONA	ÁREA GENERAL
D	ROCKÓDROMO (EXTERIOR)					
	Escenario		10	100m2	100m2	
	Rockódromo		500	840m2	840m2	
						940m2
ZONA GENERAL	SUBZONA	UNIDAD FUNCIONAL	# USUARIOS	ÁREA/ESPACIO PARCIAL	ÁREA SUBZONA	ÁREA GENERAL
E	Amenidades					
	Restaurante		25			
	Cafetería		15			
	Espacio Exterior Multifunción		100	415m2	415m2	
						1555m2
				I	1	
TOTAL						8572m2

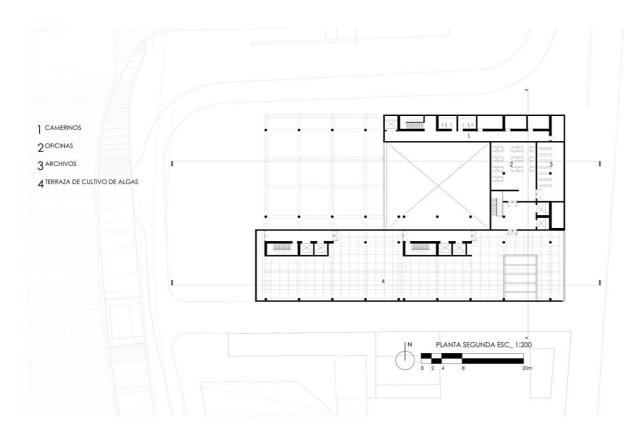
PLANIMETRÍA

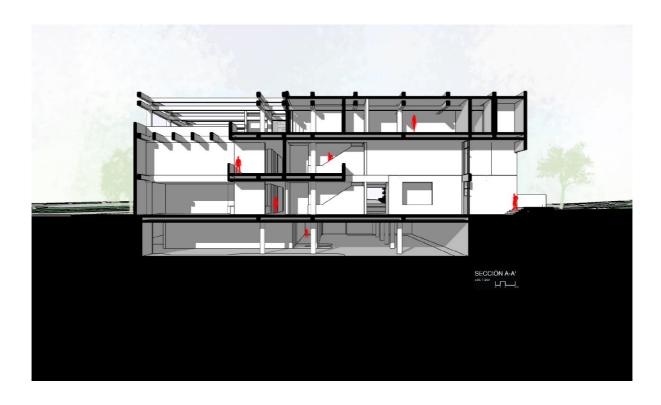














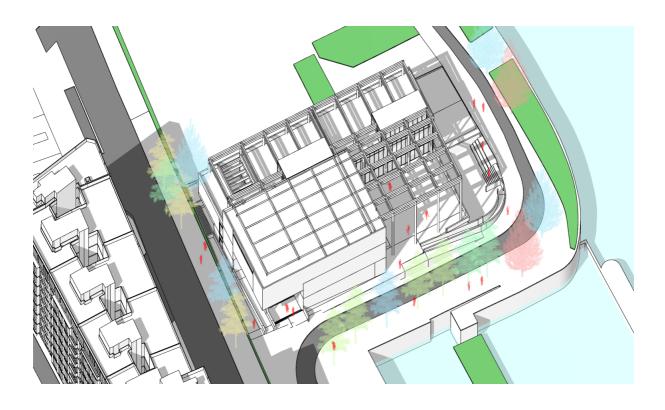


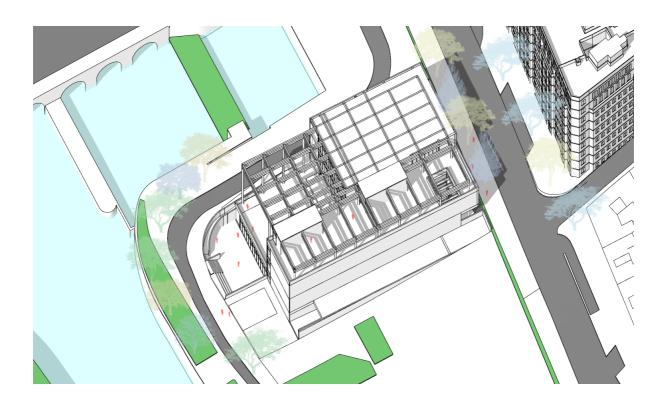


VISTA 1



VISTA 2





CONCLUSION

Los últimos años han sido gran reto para la arquitectura. Lograr mediar entre un enfoque sostenible, una arquitectura cada vez más conectada con lo digital y lo moderno y al mismo tiempo considerando todos los temas culturales y relevantes para un contexto es ciertamente una dirección que puede resultar compleja y contradictoria en muchos casos.

El complejo de entretenimiento y comunicaciones en Madrid Río es un proyecto que busca funcionar como un híbrido, un proyecto en el cual la energía que se emplea para los platós de grabación se recupera y se genera dentro del mismo proyecto desde la cubierta. Es un híbrido que combina actividades del sitio como son las festividades tradicionales con nuevas formas de generar recursos en un ambiente cada vez más digitalizado como son los Esports.

Estos últimos años a raíz de las grandes crisis globales que enfrenta la humanidad, son de gran experimentación y de gran descubrimiento para las ciencias, las artes y la arquitectura. El proyecto funciona como una simulación de cómo puede funcionar una nueva realidad en un mundo cada vez más delicado, digital y extremo para la arquitectura y su relación con la ciudad.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Banham, R. (1971). Los Angeles: The architecture of the four ecologies. Oakland: University of California Press, 1971

A+T. (2008). Hybrids I. High-Rise Mixed-Use Buildings. A+T 31.

A+T. (2011). Hybrids II. Low-Rise Mixed-Use Buildings. A+T 32

Kaijima, M. (2003). Made in Tokyo. Tokyo: Kajima Institute.

Koolhaas, R. (1978). Delirious New York. Nueva York: Rizzoli.

Scott Brown, D; Venturi, R. (1972). Learning from Las Vegas. Cambridge: MIT Press.

Yaneva, A; Zaera-Polo, A. (s/f). What is Cosmopolitan Design? Design, Nature and the Built Environment, Londres: Routldge.